

ШКОЛА ПОКЕРА

- ♣ **Правила покера**
- ♥ **Стартовый капитал €75**
- ♠ **Повышение квалификации**
- ♦ **О покер-руме NoiQ Poker**





Содержание

Правила покера	3
Ранги покерных рук (комбинаций).....	3
Правила ставок (торговли).....	5
Структура ставок.....	6
Правила покера.....	7
Техасский Холдем.....	7
Омаха Хай.....	8
Омаха Хай-Лоу.....	8
Семикарточный Стад.....	9
Семикарточный Стад Хай-Лоу.....	10
5-карточный покер с обменом.....	10
От Двух до Семи (2-7) с тройным обменом.....	11
32-карточный покер с обменом.....	12
Соко.....	13
Американа.....	14
Телесина.....	15
Стартовый капитал €75	17
Повышение квалификации	19
О покер-руме NoiQ Poker	20



По сути, игра в покер онлайн это лучший способ научиться игре на практике. Многие игроки во всем мире зарабатывают на жизнь, играя в онлайн покер. В отличие от многих покерных комнат в казино, онлайн покер доступен 24 часа в сутки, 7 дней в неделю. Кроме того, существуют различные виды покера доступные в сети, такие как Техасский Холдем, Омаха Хай, Омаха Хай / Лоу, 5 / 7-карточный Стад покер, Соко, Американа и т.д.

Знакомство с правилами покера мы начнем с изучения ценности отдельных карт и рангов покерных рук (комбинаций). В следующей последовательности отдельные карты отсортированы по старшинству (начиная с самой старшей карты): **А** (туз), **К** (король), **Q** (дама), **J** (валет), **Т** (десятка), **9** (девятка), **8** (восьмерка), **7** (семерка), **6** (шестерка), **5** (пятерка), **4** (четверка), **3** (тройка), **2** (двойка). Также очень важно знать и помнить ранги покерных рук (комбинаций).

Ранги покерных рук (комбинаций)

Ниже описываются все ранги покерных комбинаций по старшинству (начиная с самой младшей).

Старшая карта



Старшая карта – рука, содержащая пять карт разной ценности. Её ценность равна старшей из карт, которая входит в её состав. Например, **3-9-К-7-Т** это иначе "король старшая". Если у двух и более игроков, старшие карты равны, следующая по старшинству карта выигрывает. Например, **А-К-J-Т-4** бьет **А-К-J-3-2**.

Пара



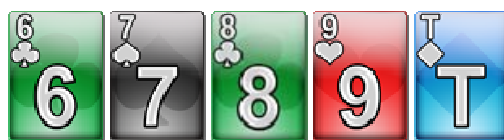
Пара – две карты одного достоинства называются парой. Пара и три непарные карты, например **5-5-8-J-K**, так же сокращенно называются парой. Если у двух игроков одинаковые пары, победителя определяет старшая непарная карта. Если пары разные, побеждает пара высшего достоинства. Например, **5-5-A-7-6** бьет **5-5-K-Q-J**, так как **A** старше **K**.

Триплет



Триплет – 3 одинаковые карты и две непарные. Различают разновидности триплета, такие как трипс или сет (подробнее об этих разновидностях читайте в Словаре покерных терминов). Пример: **Q-Q-Q-7-J**. Если у обоих игроков триплеты, выигрывает старший. Если триплеты одинаковые (когда игроки используют две или три общие карты для составления триплета), выигрывает триплет со старшей непарной картой. Например, **7-7-7-4-2** бьет **5-5-5-A-K**, но проигрывает с **7-7-7-9-5**.

Стрит



Стрит – пять последовательных карт разной масти. Например, **Q-J-T-9-8** разномастные. Внимание, стритом не считается, к примеру, **Q-K-A-2-3** потому что нельзя продолжать стрит вверх, начиная с **J-Q-K**, или вниз от **4-3-2**. Если у двух игроков стриты, выигрывает старший. Например **J-T-9-8-7** бьет **5-4-3-2-A**. Если у другого игрока тоже **J-T-9-8-7**, то будет ничья (так называемый сплит-пот) с первым игроком. Самый высокий стрит **T-J-Q-K-A**, самый низкий – **A-2-3-4-5**.

Флэш



Флэш – пять непоследовательных по достоинству карт одной масти. Пример: **K-T-9-5-3**, все пиковые. Если у двух и более игроков одновременно флэш, то выигрывает игрок со старшей картой.

Фулл Хаус



Фулл Хаус – Триплет плюс Пара. Пример: **5-5-5-9-9**. Если у нескольких игроков фулл хаус, игрок со старшим триплетом выигрывает. Если триплеты равны, выигрывает старшая пара. Например, **J-J-J-8-8** бьет **7-7-7-A-A**.

Каре



Каре – 4 карты одного достоинства и кикер. Пример: **K-K-K-K-3**. Если у нескольких игроков каре, выигрывает каре со старшим кикером. Например, **K-K-K-K-3** бьет **7-7-7-7-A** и бьет **K-K-K-K-2**.

Стрит Флэш



Стрит Флэш – пять последовательных по достоинству карт одной масти. Пример: **7-6-5-4-3**, все пики. Если у нескольких игроков стрит флэш, то выигрывает старшая карта, входящая в состав этой комбинации.

Флэш Рояль



Флэш Рояль – А-К-Q-J-T одной масти. Лучшая возможная комбинация. По сути дела, это самый старший стрит флэш из всех возможных. Флэш Рояль – единственная комбинация в покере, которую нельзя побить любой другой комбинацией.

Правила Ставок (Торговли)

Так как целью игры в покер является выигрыш денег, понятие торговли является критическим в этой игре. По разным причинам, этапы торговли являются самым сложным этапом для новичков. Когда вы делаете ставку в покере, ваши деньги помещаются на середину стола вместе со ставками всех остальных игроков. Сумма общих ставок в середине стола называется "Пот" или "Банк". Если игрок поставил деньги в пот, они в нем остаются. Нельзя забрать свою ставку, которая уже в банке. Победитель раздачи забирает Банк.

Фолд, Чек, Колл и Рэйз:

Существует четыре основных вида акции, которые являются общими для всех видов покера: фолд, колл, чек и рэйз.

Фолд:

Если вы не желаете продолжать борьбу в данной раздаче и согласны отдать пот своему оппоненту (-ам), вы скидываете карты – делаете фолд. Чтобы сделать фолд, отдайте свои карты дилеру достоинством вниз. Грубым нарушением этикета является показание карт другим игрокам при скидывании, если в игре осталось еще несколько игроков. Скинутые карты кладутся рядом с дилером и называются "вышедшими". Все эти карты более не участвуют в данной конкретной раздаче.

Может случиться так, что все ваши противники делали ставки с более слабыми комбинациями, чем была у вас. Поэтому, если вы делаете фолд вместо колла (принятия ставки) или рэйза (поднятия ставки), возможно, вы выкидываете выигрышную руку. То есть вы постоянно ходите по тонкому льду: с одной стороны вы скидываете карты потому что не хотите потерять деньги борясь с проигрышной рукой, а с другой не хотите скидывать карты, так как ваша комбинация может оказаться выигрышной. Этот баланс и делает покер так увлекательной, интригующей и интересной игрой.

Чек:

Чек используется, когда вы не хотите делать ставку и вам не нужно принимать чужую ставку. Представьте, что вы играете в холдем и роздан флоп. Первый игрок делает чек, второй чек и теперь ваш ход. Вы так же можете сделать чек, так как никто не поднял ставку. Если вы не делаете ставку или колл, а только чек, вы все равно остаетесь в игре. Если вы делаете чек, затем игрок за вами делает бет, вы будете обязаны сделать колл, рэйз или фолд. То есть вы не можете сделать чек, если кто-то уже сделал ставку.

Колл:

Коллирование – это принятие размера ставки, сделанной другим игроком. Если игрок поставил \$20 и теперь ваш ход, вам нужно будет сделать колл ставки в \$20 и добавить их в пот. Когда вы сделали колл последним из оставшихся игроков, раунд торговли закончен и раздается следующая карта. Например, если вы вдвоем играете в холдем, и другой игрок ставит \$50, вы можете сделать колл, так же ставя \$50 в пот, тогда будет роздана следующая карта. Иными словами, раунд торгов закончится коллом.

Если в раздаче несколько игроков, все должны уравнивать последнюю ставку чтобы продолжить игру. То есть они принимают ставку, делая колл. Например, если игроки А, В, С и D в игре, и игрок А ставит \$10 на терне, игроки В, С и D должны будут сделать колл в \$10 до раздачи ривера. Но если игрок А сделает чек, В поставит \$10, а С повысит до \$20, игроки А и D должны будут поставить по \$20 в пот чтобы остаться в игре, а игрок В, уже поставивший \$10, должен будет добавить недостающие \$10 чтобы коллировать рэйз игрока С.

Рейз:

Если игрок уже сделал ставку, вы можете повысить ее повысить. Размер повышения зависит от структуры игры. Например, в лимитном холдеме размер ставок определен правилами на каждом уровне. Например, все ставки на флопе имеют лимит в \$X. Если игрок ставит \$X, вы можете поднять его ставку до \$2X (уровнять его \$X и добавить свои \$X). Другими словами, каждый рэйз это повышение на \$X. Если вы поднимаете ставку, ваш противник должен будет уравнивать её, если он хочет продолжить борьбу в этой раздаче. В пот-лимит играх размер рэйза ограничен текущим размером банка. В безлимитных вариантах игр размер рэйза ограничен только размером стека игрока.

Структура ставок

Существуют три различные структуры ставок в покере: Лимитный вариант (Limit), Пот Лимит (Pot Limit) и Безлимитный вариант (No Limit). Правила ставок определяются в зависимости от структуры. Давайте подробнее ознакомимся с каждой из этих трех структур.

Часть 1. Limit

В Лимитном покере можно делать ставки только установленного размера в каждом из раундов торговли. Эти ограничения по размеру обозначают как «малая и большая ставки». Малый блайнд на префлопе в Лимитном покере равен половине малой ставки, большой блайнд равен малой ставке. Малая ставка используется для ставок и повышений на префлопе и флопе, большая ставка – для ставок и повышений на терне и ривере. Например, на лимите \$2/\$4 малая и большая ставки равны 2 и 4 доллара соответственно. Следовательно, малый блайнд на этом лимите равен \$1, большой блайнд равен \$2. Размер ставок и повышений на префлопе и флопе равен \$2, на терне и ривере – \$4.

Часть 2. Pot Limit

Пот Лимит более сложная игра. Суть игры в том, что в любой момент, каждый из игроков может сделать ставку, не превышающую размера пота, поэтому игра и называется пот лимит. Однако, трудности возникают из-за того, что не всегда удается точно контролировать размер пота, соответственно знать точный лимит ставки на данный момент. К счастью, в онлайн покере, за вас, всеми подсчетами в реальном времени занимается специальное программное обеспечение, которое и информирует вас о размере допустимой ставки. Но все же неплохо понимать, откуда берутся ограничения, и почему максимально допустимый размер рейза на данный момент составляет именно такую, а не другую величину. К примеру, если блайнды равны \$1/\$2 на префлопе UTG может сделать фолд, колл большого блайнда размером \$2 или рейз, величина которого может быть от \$4 до \$7. Если игрок делает рейз равный \$4, он делает минимальный рэйз, потому что предыдущая ставка составляла \$2, он её всего лишь удваивает. Если игрок делает рейз равный \$7, он делает максимальный рейз, потому что вначале он делает колл \$2, что увеличивает пот до \$5, затем делает рейз величиной в пот. Колл \$2 плюс \$5 рейз составляют в сумме ставку в \$7. Если следующий игрок захочет сделать рейз, его диапазон будет составлять от \$14 до \$24. Минимально допустимый рейз равен \$14 (удвоенный размер предыдущего рейза), а максимально допустимый в данной ситуации рейз составит 24\$, потому что сначала нужно коллировать предыдущий рейз размером \$7, а затем добавить величину пота, то есть \$17. Проще говоря, **Максимальный рейз = Активный пот на данный момент + 2 * (колл ставки или рейза предыдущего игрока)**. Эта формула пригодится вам при игре оффлайн. В онлайн покере вы просто выбираете размер рейза из доступных вам на данный момент, не утруждая себя математикой.

Часть 3. No Limit

Безлимитный покер очень прост. В нем нет ограничений размера ставок. Единственным ограничением является размер вашего стека на момент вашего хода. В любой момент игры вы можете поставить любую ставку вплоть до всего своего стека. Данный вариант покера является самым популярным в мире, большинство турниров проходят именно с безлимитной структурой. Если ваш противник сделал ставку большую, чем весь ваш стек, вы не выбываете из раздачи. Вы можете сделать колл тем количеством фишек, которое у вас есть на данный момент. Это называется Олл-ин (all-in). Если за банк не борется никто другой, игрок с большим стеком просто забирает назад остаток фишек, и раздача идет до конца без дополнительных ставок. Если за пот борются другие игроки, возможно создание дополнительных банков. Игрок, сделавший ставку олл-ин, может претендовать на часть фишек каждого из участников, равную размеру своего стека (если стеки участников больше вашего) или равную размеру стеков оппонентов (если размер их стеков меньше размера вашего стека). Дальнейшие ставки участников идут в дополнительный банк, на который игрок, сделавший ставку олл-ин, не может претендовать.

Правила покера

Часть 1. Техасский Холдем

Техасский Холдем или просто Холдем – это самая популярная в мире вариация покера на данный момент. В телевизионных шоу типа "Poker After Dark", игроки обычно играют турниры в Холдем. Более того, Главным Событием Чемпионата Мира по покеру (WSOP Main Event) является турнир в Холдем. Так что если у вас есть амбиции стать чемпионом мира, оттачивайте свое мастерство в этом виде покера. Холдем – это довольно простая игра, на первый взгляд, но, как говорят знатоки: пара минут, чтобы объяснить правила и вся жизнь, чтобы оттачивать свое мастерство.

Раздача в Холдеме состоит из следующих стадий: префлоп, флоп, терн и ривер.

Префлоп:

После того, как кнопка дилера на месте и ставки вслепую на столе, каждый игрок получает две закрытые карты. Это так называемые "Карманные карты". Вы не можете видеть карманные карты других игроков, так же, как и они не могут видеть ваши (до определенного момента). Игрок, сидящий слева от игрока в позиции большого блайнда, начинает торговлю первым. Он может либо скинуть карты (фолд), уравнять ставку (колл) или увеличить ставку (рэйз). Чтобы уравнять ставку, он должен поставить столько же фишек, сколько в данный момент составляют большой блайнд. Очередность хода передается от игрока к игроку по часовой стрелке до тех пор, пока не сходит каждый. После этого раздается флоп, если в игре остались 2 и более игроков.

Флоп:

На флопе раздают три открытые карты в середине стола. Каждый игрок использует две карманные карты и три общие карты для создания наилучшей пятикарточной комбинации. Поэтому все карты в середине стола называются общими, то есть каждый игрок может использовать их в своей комбинации. Затем наступает очередной раунд торговли, после чего раздается терн, если в игре остались 2 и более игроков.

Терн:

Дилер раздает четвертую открытую карту – "Терн". На этом этапе каждый игрок имеет две карманные и четыре общие карты. Эти шесть карт (общие и карманные карты) могут быть использованы для создания наилучшей пятикарточной комбинации. Это может быть либо:

- использование двух карманных карт и трех общих карт, либо
- использование одной карманной карты и четырех общих карт

Затем наступает очередной раунд торговли, после чего раздается ривер, если в игре остались 2 и более игроков.

Ривер:

Дилер раздает последнюю открытую карту – ривер. На ривере каждый игрок может использовать две свои собственные карты и пять общих карт в любой комбинации для создания наилучшей пятикарточной комбинации. Это может быть либо:

- использование двух карманных карт и трех общих карт, либо
- использование одной карманной карты и четырех общих карт, либо
- использование пяти общих карт для составления комбинации

Затем наступает очередной раунд торговли, после чего игроки, которые остались в раздаче, "вскрываются" и показывают свои карты, чтобы можно было определить победителя.

Небольшое уточнение по поводу вскрытия карт. Играя в казино, многие неопытные игроки часто совершают ошибку, скидывая выигрышные руки после ривера, просто потому что не до конца понимают, что у них лучшая комбинация. Если вы случайно так сделаете в казино и скинете свои карты, вы проиграете пот, так как дилер сочтет это за ваш проигрыш. Поэтому, если вы не уверены, покажите свои карты дилеру и он решит и объяснит, кто в этой раздаче победитель, а кто проигравший. Нечего стыдиться, если вы покажете проигравшую комбинацию. Но если вы скинете выигрышную руку при вскрытии, дилер вам уже не поможет. В онлайн покере, вам помогает покер рум. Если вы в игре до вскрытия, победитель будет автоматически признан согласно правилам игры, то есть, в этом случае, нет возможности случайно скинуть выигрышную комбинацию.

Часть 2. Омаха Хай

Омаха очень похожа на Холдем. В принципе, это та же самая игра, за исключением двух важных правил:

- на префлопе каждый игрок получает четыре карты вместо двух;
- для создания наилучшей пятикарточной комбинации каждый игрок ОБЯЗАН использовать две из четырех карманных карт и три общие карты.

Можно заметить, что в Холдеме есть возможность использовать две собственные и пять общих карт в любом сочетании для создания наилучшей пятикарточной комбинации. Это дает определенную свободу. Омаха в этом плане ограничена серьезней. Вы ОБЯЗАНЫ использовать две из четырех карманных карт и три общие карты. Поэтому нельзя использовать одну карманную карту с четырьмя общими или три карманные карты с двумя общими картами для создания наилучшей пятикарточной комбинации.

К примеру, если общие карты в Холдеме **4-5-6-7-10** и у вас на руках **A-8**, значит у вас стрит от 4-ки до 8-ки. То есть вы используете **4-5-6-7** (четыре карты) из общих карт стола в комбинации с одной своей картой – 8-кой. Если общие карты будут такими же при игре в Омаху, и карты у вас на руках будут **A-K-Q-8**, у вас не будет стрита. Другими словами, вы должны использовать две карты из четырех, розданных вам, с тремя общими, и из этого правила нет исключений. Поэтому, в данном случае у вас не будет стрита, потому что для этого пришлось бы нарушить правила и использовать четыре общие карты и одну свою. Кроме этих двух основных правил, Холдем и Омаха Хай идентичны во всех остальных аспектах.

Часть 3. Омаха Хай-Лоу

Сейчас мы рассмотрим еще одну разновидность Омахи. Хай-Лоу означает, что половину банка на шоудауне выигрывает самая сильная комбинация, а вторую половину банка выигрывает самая слабая комбинация (если она есть). Возможен вариант, когда игрок одновременно имеет как самую сильную, так и самую слабую комбинации. В этом случае он выигрывает весь банк.

Как решается, чья комбинация самая сильная:

В Омахе Хай-Лоу сила комбинации устанавливается по тем же правилам, что и в Холдеме/Омахе Хай. Поэтому, например, если в Хай Лоу у одного игрока стрит, а у второго фулл хаус, обладатель фулл хауса выигрывает половину пота, предназначенного для самой сильной комбинации.

Как решается, чья комбинация самая слабая:

Самая слабая комбинация – это наихудшая из всех пятикарточная комбинация на шоудауне. **Важно помнить, что стрит и флэш не помешают вам в создании самой худшей руки.** Поэтому стрит не учитывается при определении самой слабой комбинации. То же касается и флэша. Например, **A-2-3-4-5** – это стрит, но в то же время и самая слабая пятикарточная комбинация из всех возможных. При образовании лоу-комбинации туз считается самой младшей картой.

Неофициально Омаху Хай-Лоу игры называют "Омаха 8 или лучше" или "Омаха от 8-ки". Эти названия означают одно и то же: чтобы образовать лоу-комбинацию, у вас должны быть пять карт разного достоинства, при этом младше 9-ки. Если это условие не соблюдено, ваша комбинация не может претендовать на половину пота для лоу-комбинации. К примеру, **8-7-5-3-2** – это лоу-комбинация, так как в ней пять непарных карт и все они младше 9-ки. А вот **10-5-4-3-2** не является лоу-комбинацией, так как одна из карт старше 8-ки. Поэтому, данная комбинация не может называться лоу.

Зачастую, никто при открытии карт не будет иметь лоу-комбинации. В этом случае самая сильная комбинация выигрывает весь банк, потому что нет самой слабой комбинации.

Так же важно помнить, что у вас должно быть пять НЕПАРНЫХ карт меньше 9ки для лоу комбинации. К примеру, **5-5-4-3-A** не будет комбинацией лоу. Даже при том, что все карты меньше 9-ки, среди них присутствует пара пятерок, а в комбинации лоу не может присутствовать пара, поэтому данная комбинация не может претендовать на половину банка.

Чтобы научиться сравнивать комбинации лоу, мы научим вас специальному приему: сделайте секвенцию из пяти чисел, используя карты, входящие в комбинацию, начиная с самой старшей из пяти карт. Наименьшее пятизначное число выигрывает. Давайте проиллюстрируем это на примере:

У игрока А такая комбинация: **7-5-3-2-А**;

У игрока В такая комбинация: **7-5-4-3-2**.

У кого самая слабая? Просто переведите эти комбинации в пятизначные числа, начиная с самой старшей карты – то есть, **7-5-3-2-А** это 75,321. У игрока В в этом случае 75,432. Поскольку 75,321 меньше чем 75,432, у игрока А самая слабая комбинация и он выигрывает половину пота.

Этот вариант Омахи нуждается в некотором пояснении. В Омахе вам раздается четыре карты, но использовать вы должны только две из них в комбинации с тремя общими картами для получения наилучшей пятикарточной комбинации. В Омаха Хай-Лоу вы так же должны использовать только две из своих карт в комбинации с тремя общими картами для получения наилучшей пятикарточной комбинации. То же самое и для получения самой слабой пятикарточной комбинации.

К примеру, если у вас **К-Q-3-2**, а общие карты **К-Q-7-6-4**, тогда ваша лучшая рука – две пары: короли и дамы с кикером 7-кой. А самая слабая комбинация **7-6-4-3-2**. То есть вы можете использовать любые две из своих карт в комбинации с тремя общими картами для получения наилучшей пятикарточной комбинации и две другие свои карты в комбинации с тремя общими картами для получения наихудшей пятикарточной комбинации. К примеру, если вам раздали **А-9-9-J**, а общие карты **2-3-5-6-10**, вы не можете создать лоу-комбинацию **А-2-3-5-6**, потому что вы должны использовать две карманные карты и три общие. То есть правило "двух карманных карт" из Омахи действует и в Омахе Хай-Лоу.

Часть 4. Семикарточный Стад

В отличие от Холдема и Омахи, в Семикарточном Стаде нет общих карт. Дилер не раздает флоп, терн и ривер на середину стола. Вместо этого, каждый игрок получает свои персональные карты, которые он (и только он) может использовать для создания наилучшей руки из пяти карт. Каждая последующая карта, которую получает игрок называется "стрит". Раздача выглядит таким образом:

Начало руки:

Перед началом игры, все игроки ставят начальную ставку или анте, обычно, всего несколько жетонов. Анте собираются и добавляются в банк. Затем, каждый игрок получает две закрытые карты и одну открытую карту. Далее наступает раунд торговли, после которого раздают 4тый Стрит.

4-ый стрит:

На 4-ом Стрите каждый игрок получает следующую открытую карту, после чего начинается очередной раунд торговли.

5-ый стрит

На 5-ом Стрите каждый игрок получает следующую открытую карту, после чего начинается очередной раунд торговли.

6-ой стрит:

На 6-ом Стрите каждый игрок получает следующую открытую карту, после чего начинается очередной раунд торговли.

7-ой стрит (ривер):

На 7-ом Стрите каждый игрок получает свою последнюю закрытую карту. Затем начинается последний раунд торговли и открытие карт.

На Ривере каждый игрок имеет три закрытые и четыре открытые карты. Каждый игрок может создать наилучшую комбинацию из пяти карт, используя любые пять из семи розданных ему карт. В отличие от Холдема и Омахи, где присутствуют общие карты, каждый игрок получает свои персональные семь карт, из которых может создать наилучшую пятикарточную руку. Необходимо помнить, что никто не может использовать карты противника для создания своей пятикарточной комбинации.

Часть 5. Семикарточный Стад Хай-Лоу

Игроки:

В игре принимают участие до 8 игроков.

Анте:

В Семикарточный Стад Хай-Лоу играют с анте. Перед тем как будут розданы карты, необходимо поставить анте.

Раздача:

Каждый игрок получает 3 карты, две из них закрытые и одну открытую. Те две карты, которые вы получаете первым, не видны другим игрокам. После этого каждый игрок (если он еще в игре) получает еще 3 открытые карты и последнюю закрытую.

Начало:

Игрок, получивший в начале игры самую низкую карту, обязан выставить дополнительную ставку (bring-in) которая обычно равна двум анте, либо сделать ставку большего размера, если лимит позволяет. Для определения, кто именно должен делать эту ставку, масти карт имеют свое значение – пики, червы, бубны и трефы (в порядке убывания ценности). После выставленной ставки торговля идет по часовой стрелке, пока не закончится раунд.

Правила ставок:

В Семикарточном Стаде всего 5 раундов торговли. Первый начинается после того, как каждый игрок получает свои три карты. Затем раздаются 4, 5, 6 и 7 карты, и после каждой розданной карты проходит раунд торговли. Игрок, имеющий старшую руку в каждом отдельном раунде, начинает торговлю.

Вскрытие карт:

Если торговля в последнем раунде окончена, и в игре по-прежнему более одного игрока, наступает момент вскрытия карт. Лучшая пятикарточная комбинация выигрывает банк (учитывая кикеры). Если два или более игрока показывают руку одинаковой силы, они делят банк. Если в банке нечетное количество жетонов, остаток получает игрок с лучшей высокой рукой, если же банк делится между одинаковыми по силе руками, остаток получает игрок, сидящий ближе всего к дилеру. Если была торговля на 7-ом стрите, игрок, делавший ставку последним, обязан показать карты первым. Если торговли не было, игрок с лучшей высокой рукой на столе показывает карты первым.

Пот делится поровну между лучшей старшей (хай) и лучшей младшей (лоу) рукой. Семикарточный Стад Хай-Лоу играется по принципу «8 или лучше», то есть, чтобы претендовать на банк для лучшей низкой руки, все карты должны быть не больше восьмерки.

Специальное правило:

Если в колоде недостаточно карт для того, чтобы раздать каждому игроку 7-ой стрит, для этого используется общая карта достоинством вверх. В таком случае, все игроки используют одну и ту же карту в качестве 7-го стрита, и в данном раунде запрещена торговля.

Часть 6. 5-карточный покер с обменом

Игроки:

В игре принимают участие до 6 игроков.

Дилер:

Дилер обозначен «кнопкой дилера». Кнопка переходит от игрока к игроку по часовой стрелке.

Блайнды:

5-карточный покер с обменом играется с двумя блайндами, «малым» и «большим». Перед тем как раздать карты, должны быть поставлены блайнды. Игрок по левую руку от дилера ставит малый блайнд, следующий за ним – большой блайнд. Если вы поставили блайнд, а кто-то из игроков поднял ставку, вам необходимо лишь покрыть разницу между его ставкой и блайндом, если вы хотите продолжить игру. Игрок на блайнде имеет возможность сделать фолд, колл, чек или рэйз.

Раздача:

Каждый игрок получает 5 карт достоинством вниз.

Обмен:

После первого раунда торговли каждый игрок имеет право обменять от 0 до 5 карт на новые карты из колоды. На обмен у каждого игрока есть 30 секунд; если он не успеет с обменом за это время, останется при своих картах (обмен 0 карт) и не будет иметь возможности повышать или делать ставки после обмена. Для обмена карты нужно кликнуть на неё и нажать кнопку “Discard”. Карты, выбранные вами для обмена, будут серыми. До того как нажмете кнопку обмена “Discard”, вы можете изменить свой выбор, кликнув еще раз на нужные карты.

Правила ставок:

В 5-карточном покере с обменом 2 раунда торговли. Первый раунд начинается после того как каждый игрок получает на руки 5 карт. В этом раунде, игрок по левую руку от большого блайнда начинает торговлю. В следующем раунде, после обмена, первым начинает торговлю игрок по левую руку от дилера. Игроки как на блайндах, так и остальные, имеют право повышать ставки.

Вскрытие карт:

Если торговля в последнем раунде окончена, и в игре по-прежнему более одного игрока, наступает момент вскрытия карт. Лучшая 5-карточная комбинация выигрывает банк. Если два или более игрока показывают руку одинаковой силы, они делят банк. Если была торговля после обмена карт, игрок, делавший ставку последним, обязан показать карты первым. Если торговли не было, игрок по левую руку от дилера показывает карты первым. В редких случаях, когда игрокам не хватает карт для завершения обмена, используются перемешанные выброшенные карты. Таким образом, игрок никогда не получит назад свои выброшенные карты, но, теоретически, может получить выброшенные карты противника.

Часть 7. От Двух до Семи (2-7) с тройным обменом

Старшинство рук:

В покере От Двух до Семи с тройным обменом банк выигрывает лучшая 5-карточная лоу-комбинация. Лучшая возможная рука 2-3-4-5-7. Туз – самая старшая карта, стриты и флешы учитываются как сильные комбинации. Так как туз является самой сильной картой, **2-3-4-5-A** – это не стрит, а “Туз старшая”.

Игроки:

В игре принимают участие до 6 игроков.

Дилер:

Дилер обозначен «кнопкой дилера». Кнопка переходит от игрока к игроку по часовой стрелке.

Блайнды:

В покере От Двух до Семи с тройным обменом играют с двумя блайндами, «малым» и «большим». Перед тем как будут розданы карты, должны быть поставлены блайнды. Игрок по левую руку от дилера ставит малый блайнд, следующий за ним игрок – большой блайнд. Если вы поставили блайнд, а кто-то из игроков поднял ставку, вам необходимо лишь покрыть разницу между его ставкой и блайндом, если вы хотите продолжить игру. Игрок на блайнде имеет возможность сделать фолд, колл, чек или рэйз.

Раздача:

Каждый игрок получает 5 карт достоинством вниз.

Обмен:

После первого раунда торговли каждый игрок имеет право обменять от 0 до 5 карт на новые карты из колоды. После каждого обмена наступает новый раунд торговли. Так продолжается до тех пор, пока каждый, кто еще в игре, не завершит свой третий обмен. На обмен у каждого игрока 30 секунд; если он не успеет с обменом за это время, останется при своих картах (обмен 0 карт) и не будет иметь возможности повышать или делать ставки после обмена. Если он успеет с обменом в следующем раунде, то получит возможность делать или повышать ставки. Для обмена карты нужно кликнуть на неё и нажать кнопку "Discard". Карты, выбранные вами для обмена, будут серыми. До того как нажмете кнопку обмена "Discard", вы можете изменить свой выбор, кликнув еще раз на нужные карты.

Правила ставок:

В покере От Двух до Семи с тройным обменом всего 4 раунда торговли, и используется та же структура что и в Лимитном Холдеме. Первый раунд начинается после того, как каждый игрок получает на руки 5 карт. В этом раунде игрок по левую руку от большого блайнда начинает торговлю. В последующих раундах после завершения обмена первым начинает торговлю игрок по левую руку от дилера. Игроки как на блайндах, так и остальные, имеют право повышать ставки.

Вскрытие карт:

Если торговля в последнем раунде окончена, и в игре по-прежнему более одного игрока, наступает момент открытия карт. Лучшая 5-карточная лоу-комбинация выигрывает банк. Если два или более игрока показывают руку одинаковой силы, они делят банк. Если была торговля после последнего обмена карт, игрок, делавший ставку последним, обязан показать карты первым. Если торговли не было, игрок по левую руку от дилера, показывает карты первым.

Недостающие карты:

В случаях, когда игрокам не хватает карт для завершения обмена, используются перемешанные выброшенные карты. Таким образом, игрок никогда не получит назад свои выброшенные карты в данном раунде обмена, но, теоретически, может получить выброшенные карты противника.

Часть 8. 32-карточный покер с обменом

Внимание, данная разновидность покера играется колодой из 32 карт от тузов до семерок. В 32-карточном покере с обменом **А-7-8-9-10** считается самым слабым стритом. Очередное отличие от «нормального» покера заключается в том, что Флеш бьет Фулл Хаус. Если два или более игрока показывают руку одинаковой силы, победителя определяет масть. Старшинство мастей: Червы, Бубны, Трефы и Пики (в порядке убывания).

Игроки:

В игре принимают участие до 5 игроков.

Дилер:

Дилер обозначен «кнопкой дилера». Кнопка переходит от игрока к игроку по часовой стрелке.

Блайнды:

32-карточный покер с обменом играется с двумя блайндами, «малым» и «большим». Перед тем как будут розданы карты, должны быть поставлены блайнды. Игрок по левую руку от дилера ставит малый блайнд, следующий за ним игрок – большой блайнд. Если вы поставили блайнд, а кто-то из игроков поднял ставку, вам необходимо лишь покрыть разницу между его ставкой и блайндом, если вы хотите продолжить игру. Игрок на блайнде имеет возможность сделать фолд, колл, чек или рэйз.

Раздача:

Каждый игрок получает 5 карт достоинством вниз.

Обмен:

После первого раунда торговли каждый игрок имеет право обменять от 0 до 4 карт на новые карты из колоды. На обмен у каждого игрока 30 секунд; если он не успеет с обменом за это время, останется при своих картах (обмен 0 карт) и не будет иметь возможности повышать или делать ставки после обмена. Для обмена карты нужно кликнуть на неё и нажать кнопку "Discard". Карты, выбранные вами для обмена, будут серыми. До того как нажмете кнопку обмена "Discard", вы можете изменить свой выбор, кликнув еще раз на нужные карты.

Правила ставок:

В 32-карточном покере с обменом 2 раунда торговли. Первый раунд начинается после того как каждый игрок получит на руки 5 карт. В этом раунде игрок по левую руку от большого блайнда начинает торговлю. В следующем раунде, после обмена, первым начинает торговлю игрок сидящий после большого блайнда. Игроки как на блайндах, так и остальные, имеют право повышать ставки.

Вскрытие карт:

Если торговля в последнем раунде окончена, и в игре по-прежнему более одного игрока, наступает момент открытия карт. Лучшая 5-карточная комбинация выигрывает банк. Из-за старшинства мастей не может быть одинаковых по силе рук. Если была торговля после обмена карт, игрок, делавший ставку последним, обязан показать карты первым. Если торговли не было, игрок, сидящий после большого блайнда, показывает карты первым. То же правило действует для побочных банков (side pots), или если кто-то из игроков пошел ва-банк до обмена. В случаях, когда игрокам не хватает карт для завершения обмена, используются перемешанные выброшенные карты. Таким образом, игрок никогда не получит назад свои выброшенные карты, но, теоретически, может получить выброшенные карты противника.

Опция раздела:

В 32-карточном покере с обменом существует специальная опция – кнопка «раздела», активная для первого игрока после обмена. Если все активные игроки согласятся на раздел, банк будет поделен между ними поровну. Если первый активный игрок нажмет кнопку «раздел», следующий за ним тоже получит возможность выбрать «раздел». Опция включается у всех игроков по очереди. Если кто-то из игроков предпочтет не соглашаться на раздел, то в данном раунде эта опция более не будет активна. Если в игре есть побочные банки, игрок может отказаться от раздела. Однако его решение распространяется только на те банки, в которых он непосредственно участвует.

Старшинство комбинаций:

Правила созданы так, чтобы предотвратить ситуацию раздела банка между двумя одинаковыми по силе руками.

Старшинство комбинаций (в порядке убывания):

- Флэш Рояль
- Стрит Флэш
- Каре
- Флэш
- Фулл Хаус
- Стрит
- Триплет
- Две Пары
- Пара
- Старшая карта

Старшинство мастей (в порядке убывания):

- Червы
- Бубны
- Трефы
- Пики

Часть 9. Соко

Внимание, учите особенность данной игры, так как в отличии от «нормального» покера, в Соко 4-карточный флэш и 4-карточный стрит бьют одну пару!

Игроки:

В игре принимают участие до 8 игроков.

Анте:

В Соко играют с анте. Перед тем как будут розданы карты, необходимо поставить анте.

Раздача:

Карты раздаются по часовой стрелке, начиная с первого активного игрока после дилера. Каждый игрок получает 2 карты, одну закрытую и одну открытую. Карта, которую вы получаете первой - "карманная карта", другие игроки не могут ее видеть. Она отмечена серым цветом. После этого, каждый игрок (если он еще в игре) получает еще 3 карты достоинством вверх.

Начало:

Игрок, получивший в начале игры самую низкую карту, обязан выставить дополнительную ставку (bring-in) которая обычно равна двум анте, либо сделать ставку большего размера, если лимит позволяет. Для определения, кто именно должен делать эту ставку, масти карт имеют свое значение - пики, червы, бубны и трефы (в порядке уменьшения). После выставленной ставки торговля идет по часовой стрелке, пока не закончится раунд.

Правила ставок:

В Соко всего 4 раунда торговли. Первый начинается после того, как каждый игрок получает свои две карты. Затем раздаются 3, 4 и 5 карты, и после каждой розданной карты проходит раунд торговли.

Вскрытие карт:

Если торговля в последнем раунде окончена, и в игре по-прежнему более одного игрока, наступает момент вскрытия карт. Лучшая 5-карточная комбинация выигрывает банк (учитывая кикеры). Если два или более игрока показывают руку одинаковой силы, они делят банк. Если в банке нечетное количество жетонов, остаток получает игрок, сидящий ближе всего к дилеру. Если была торговля на 5-ом стрите, игрок, делавший ставку последним, обязан показать карты первым. Если торговли не было, игрок с лучшей высокой рукой на столе показывает карты первым.

Старшинство рук в Соко (в порядке убывания):

- Флэш Рояль
- Стрит Флэш
- Каре
- Фулл Хаус
- Флэш
- Стрит
- Триплет
- Две пары
- 4-карточный флэш
- 4-карточный стрит
- Пара
- Старшая карта

Часть 10. Американа

Внимание, данная разновидность покера играется колодой из 32 карт от тузов до семерок. В Американе **A-7-8-9-10** считается самым слабым стритом. Очередное отличие от «нормального» покера – Флэш бьет Фулл Хаус.

Игроки:

В игре принимают участие до 6 игроков.

Дилер:

Дилер обозначен «кнопкой дилера». Кнопка переходит от игрока к игроку по часовой стрелке.

Анте:

В Американу играют с анте. Перед тем как будут розданы карты, необходимо поставить анте.

Раздача:

Карты раздаются по часовой стрелке, начиная с первого активного игрока после дилера. Каждый игрок получает 2 карты, одну закрытую и одну открытую. Карта, которую вы получаете первой - "карманная карта", другие игроки не могут ее видеть. Она отмечена серым цветом. После этого, каждый игрок (если он еще в игре) получает еще 3 карты достоинством вверх.

Начало:

Игрок, получивший в начале игры самую низкую карту, обязан выставить дополнительную ставку (bring-in) которая обычно равна двум анте, либо сделать ставку большего размера, если лимит позволяет. Для определения, кто именно должен делать эту ставку, масти карт имеют свое значение - пики, червы, бубны и трефы (в порядке уменьшения). После выставленной ставки торговля идет по часовой стрелке, пока не закончится раунд.

Правила ставок:

В Американе всего 4 раунда торговли. Первый начинается после того, как каждый игрок получает свои две карты. Затем раздаются 3, 4 и 5 карты, и после каждой розданной карты проходит раунд торговли.

Вскрытие карт:

Если торговля в последнем раунде окончена, и в игре по-прежнему более одного игрока, наступает момент вскрытия карт. Лучшая 5-карточная комбинация выигрывает банк (учитывая кикеры). Если два или более игрока показывают руку одинаковой силы, они делят банк. Если в банке нечетное количество жетонов, остаток получает игрок, сидящий ближе всего к дилеру. Если была торговля на 5-ом стрите, игрок, делавший ставку последним, обязан показать карты первым. Если торговли не было, игрок с лучшей высокой рукой на столе показывает карты первым.

Старшинство рук в Американе (в порядке убывания):

- Флэш Рояль
- Стрит Флэш
- Каре
- Флэш
- Фулл Хаус
- Стрит
- Триплет
- Две Пары
- Пара
- Старшая карта

Часть 11. Телесина

Внимание, данная разновидность покера играется колодой из 32 карт от тузов до семерок.

Игроки:

В игре принимают участие до 6 игроков.

Дилер:

Карты раздаются, начиная с первого активного игрока после дилера.

Анте:

В Телесину играют с анте. Перед тем как будут розданы карты, необходимо поставить анте.

Раздача:

Карты раздаются по часовой стрелке, начиная с первого активного игрока после дилера. Каждый игрок получает 2 карты, одну закрытую и одну открытую. Карта, которую вы получаете первой - "карманная карта", другие игроки не могут ее видеть. Она отмечена серым цветом. После этого, каждый игрок (если он еще в игре) получает еще 3 карты достоинством вверх. После того, как будет роздана пятая карта и закончена торговля, одна карта кладется на середину стола. Она называется общей картой Вела (Vela) и может быть использована любым из игроков для улучшения своей комбинации.

Начало:

Игрок, получивший в начале игры самую низкую карту, обязан выставить дополнительную ставку (bring-in) которая обычно равна двум анте, либо сделать ставку большего размера, если лимит позволяет. Для определения, кто именно должен делать эту ставку, масти карт имеют свое значение - пики, червы, бубны и трефы (в порядке уменьшения). После выставленной ставки торговля идет по часовой стрелке, пока не закончится раунд.

Правила ставок:

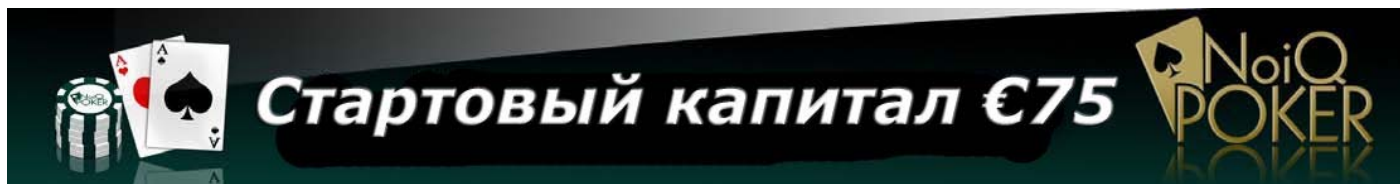
В Телесине всего 5 раундов торговли. Первый начинается после того, как каждый игрок получает свои две карты. Затем раздаются 3, 4 и 5 карты, и после каждой розданной карты проходит раунд торговли. Последний раунд проходит после открытия Велы.

Вскрытие карт:

Если торговля в последнем раунде окончена, Вела открыта, и в игре по-прежнему более одного игрока, наступает момент вскрытия карт. Лучшая 5-карточная комбинация выигрывает банк. Если два или более игрока показывают руку одинаковой силы, они делят банк. Если в банке нечетное количество жетонов, остаток получает игрок, сидящий ближе всего к дилеру. Если была торговля на 5-ом стрите, игрок, делавший ставку последним, обязан показать карты первым. Если торговли не было, игрок с лучшей высокой рукой на столе показывает карты первым.

Старшинство рук в Телесине:

- Флэш Рояль
- Стрит Флэш
- Каре
- Фулл Хаус
- Флэш
- Стрит
- Триплет
- Две Пары
- Пара
- Старшая карта



Школа покера NoiQ Poker School дарит вам уникальную возможность начать покерную карьеру, не вкладывая собственных средств в игру! Ниже вы найдете пошаговую инструкцию по получению стартового капитала €75.

Шаг 1:

[Зарегистрируйтесь](#) на NoiQ Poker. Помните, что во избежание проблем с получением бонуса и вводом/выводом средств, при регистрации необходимо указывать свои реальные ФИО, данные места прописки, адрес электронной почты и номера контактных телефонов!

Шаг 2:

Изучите основы игры в покер с помощью учебника, который вы в данный момент читаете.

Шаг 3:

Покер-рум NoiQPoker будет проводить 2 фриролла для участников Школы Покера ежедневно. Название фрироллов "PS Point", найти их можно на вкладке "Special". Пожалуйста, ознакомьтесь с расписанием ниже:

День	18:00	22:00
Пн	NL	NL
Вт	PLO	NL
Ср	NL	NL
Чт	NL	PLO
Пт	NL	NL
Сб	NL	NL
Вс	NL	NL

50 участникам, финишировавшим первыми в каждом турнире, будут начислены очки в соответствии с позициями, на которых они финишировали. Ознакомьтесь, пожалуйста, с распределением очков в таблице ниже:

Позиция	Кол-во очков
1.	9
2.	8
3.	7
4.	7
5.	7
6.	7
7-15.	6
16-30.	5
31-50.	4

Ваши Никнейм и кол-во очков будут добавлены в таблицу лидеров, и по истечению двух недель 50 участников с наибольшим количеством очков получат €25 на свой счет. Мы предлагаем вам сыграть как можно больше турниров для участников Школы Покера в течение двух недель, чтобы обеспечить себе хорошую итоговую позицию и получение стартового капитала.

Шаг 4:

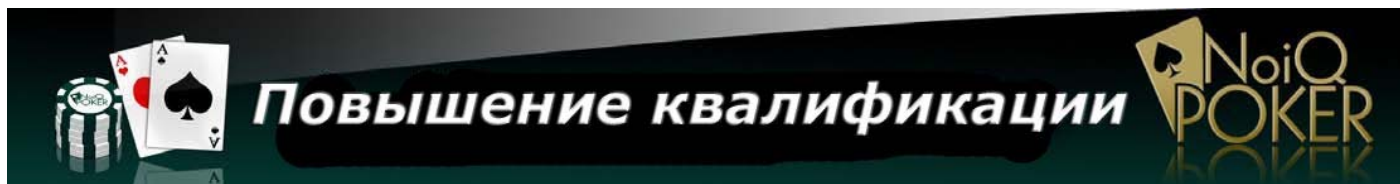
Начните играть на низких лимитах за столами игры на наличные. Отыграйте 1500 рейковых рук, и мы переведем на ваш счет еще €25.

Шаг 5:

Наиграйте 250 VIP-очков, и по истечению 50 дней вы получите ваш Бонус на Первый Депозит в размере €25, что в сумме составит €75.

ПРАВИЛА И УСЛОВИЯ

- Для всех участников Школы Покера действуют Правила и Условия покер-рума NoiQPoker.
- Становясь участником Школы Покера, вы подтверждаете, что вам 18 или более лет.
- Становясь участником Школы Покера, вы подтверждаете, что Вы – новый игрок, который никогда ранее не играл на реальные деньги.
- Становясь участником Школы Покера, вы подтверждаете, что никогда ранее не делали депозитов на ваш счет в покер-руме NoiQPoker.
- Вывод полученных денег со счета будет доступен после того, как Вы наиграете 500 VIP-очков.
- NoiQPoker оставляет за собой право отказать в выплатах любому игроку, кто в случае запроса окажется не в состоянии подтвердить свою личность.
- Таблица Лидеров среди участников Школы Покера, представленная NoiQPoker, является окончательной и не подлежит изменениям.
- NoiQPoker оставляет за собой право изменять условия этой акции или завершить ее в любое время по любым причинам без уведомления игроков, прилагая усилия в разумных пределах, чтобы обеспечить такое уведомление. Любое решение, принятое NoiQPoker, является окончательным.



Отличный способ дополнить обучение в этой школе заключается в том, чтобы читать рекомендации и ответы других игроков и самим писать на нашем форуме. Мы хотим, чтобы вы регулярно посещали наш форум. Таким образом, вы сможете обсудить с другими игроками интересующие вас стратегии, покерные раздачи и т.д. или просто пообщаться на свободные темы в разделе «Оффтоп».

Адрес нашего форума: <http://worldspokerforum.com/forumdisplay.php?f=324>

Также, участникам нашего форума предоставляется уникальная возможность вступить в команду WorldsPokerForum Team Russia! Команда WPF создана как бонусная программа для наших лояльных игроков. Будучи членом Команды WPF, вы получите доступ к нашим специальным ежемесячным Кубковым турнирам и станете частью сплоченной группы игроков, получая периодические денежные премии.

Как стать частью Команды WPF

- Необходимо сделать депозит в размере минимум €10. После выполнения этого шага свяжитесь с Региональным Менеджером (russia@noi poker.com) для получения бонуса в размере €30 на свой счет.
- Начать регулярно играть на микролимитах €0,02/0,04 – €0,10/0,20
- Необходимо отыграть как минимум 3000 рейковых рук за месяц
- Активно участвовать в жизни русского форума WorldsPokerForum
- Выполнять все инструкции Регионального Менеджера

Вы можете выводить со своего счета средства, наигранные свыше €40, но ваш баланс должен быть всегда не менее €40 для игры в следующем месяце. Если вы проигрываете все свои деньги до момента набора 3000 рейковых рук, вы будете исключены из команды в следующем месяце. В исключительных случаях, Региональный Менеджер может пересмотреть это решение, если сумма рейкхендов была близка к 3000 и игра была по банкроллу. Вы так же можете в любой момент пополнить счет для того, чтобы набрать необходимые 3,000 рейковых рук и остаться в Команде. При достижении условия 3000 рейковых рук за месяц, ваш банкролл будет пополнен, если на конец месяца он будет составлять менее €40. Это будет происходить 1-го числа каждого месяца.

Кубковый Турнир команды WPF

В данном турнире могут принять участие только члены команды WPF. Проходить данный турнир будет в первую или вторую неделю месяца. К примеру: если вы были членом команды в апреле и выполнили условия, вы будете автоматически записаны на турнир, который пройдет в мае.

Призовой фонд начисляется в зависимости от количества участников турнира (максимально 2000 игроков). €5 добавляется к призовому фонду за каждого участника.

Например:

500 Игроков x €5 = €2,500

2000 Игроков x €5 = €10,000

(минимальный призовой фонд €500)

На данный момент активна только Бронзовая Команда, в ближайших наших планах организация других Команд (Серебряной и Золотой) для участников, играющих на более высоких лимитах.

Чтобы вступить в команду, свяжитесь с Региональным Менеджером russia@noi poker.com



Благодарим вас за прочтение этого документа. Надеемся, он вам поможет. Можете его распечатать для своего удобства.

Информация о NoiQPoker

Владельцем www.NoIQPoker.com является Flop Group Limited. NoiQPoker это один из самых больших покер-румов на просторах интернет. Нашими клиентами являются тысячи игроков со всего мира. Нашими приоритетами являются ваше удовольствие, безопасность и качественная техподдержка, где вам помогут 24/7.

Название NoiQPoker

NoiQPoker за удовольствие и любовь к игре Покер. Вам вовсе не обязательно быть гением с высочайшим IQ, чтобы стать лучшим. Главное - найти свой стиль и это может привести вас за финальный стол WSOP (Чемпионата мира по покеру). Одна раздача может изменить так много!

Пожалуйста, свяжитесь с нами, если у вас остались вопросы.

Мы понимаем и ценим важность вашего времени и ваше желание получать удовольствие без проблем и неприятных моментов. Именно поэтому, наша команда техподдержки готова вам помочь 24 часа в сутки, семь дней в неделю. Обычно, ответы на вопросы наших клиентов даются в течении одного часа. Кроме того, к вашим услугам живой чат с представителями техподдержки. Чтобы связаться с центром поддержки, перейдите по ссылке: http://www1.noiqpoker.com/web/home/support?sitelang=ru_RU

Не тратьте зря времени в поисках информации, когда вы можете получить ответ в течение нескольких минут. Вы можете получить качественную поддержку на русском языке, используя следующую контактную информацию:

e-mail: russia@noiqpoker.com или ukraine@noiq.com

MSN: russia@noiqpoker.com или ukraine@noiq.com

Skype: NoiQ - Russia или NoiQ - Ukraine/Russia

Добро пожаловать на NoiQPoker!